


Scratch-Checkliste

Check 1-3

von _____

Ich kann...	
1a ...die Scratch 3-Webseite öffnen und mich einloggen.	
1b ...die Sprache der Scratch-Oberfläche auf deutsch stellen.	
1c ...die verschiedenen Bereiche der Scratch-Oberfläche benennen.	
1d ...den Namen der Katze ändern.	
2a ...die Begriffe Anweisung und Sequenz erklären.	
2b ...beschreiben, was die einzelnen Bewegungsanweisungen bewirken.	
2c ...die Position einer Figur grob mit Hilfe von Koordinaten beschreiben.	
2d ...die Anweisung warte . . . Sekunden so einsetzen, dass die Bewegungen der Katze einfacher verfolgbar werden.	
2e ...kleine Bewegungen mit Hilfe einer Zählschleife ganz oft wiederholen, so dass eine flüssige Bewegung entsteht.	
2f ...Figuren auf der Bühne verkleinern und vergrößern.	
3a ...eine Figur einfügen und das Bühnenbild verändern.	
3b ...die Katze mit dem Stift ein Quadrat zeichnen lassen.	
3c ...eine Zählschleife einsetzen um zu programmieren, wie oft eine Anweisungssequenz wiederholt werden soll.	
3d ...die Katze ein gleichseitiges Dreieck zeichnen lassen.	
3e ...mit Hilfe von Farbwechseln schöne Muster malen.	
3f ...mit Hilfe einer Endlosschleife kleine Kunstwerke schaffen.	