


Scratch-Checkliste

Check 4-9

von _____

Ich kann...	
4a ...erklären, was Schleifen für eine Struktur sind, und kenne drei verschiedene Arten von Schleifen in Scratch.	
4b* ...mit Hilfe von Zufallszahlen und Schleifen eine Figur so programmieren, dass sie sich zufällig über die Bühne bewegt.	
5a ... Programmablaufpläne zeichnen.	
5b ...anhand eines Programmablaufplans ein Programm in Scratch programmieren.	
6a ...eine Figur so programmieren, dass man sie mit der Tastatur steuern kann.	
7a ...eine Variable erstellen und ihr einen Startwert geben.	
7b ...den Wert einer Variable verändern und den Wert in einer Anweisung verwenden.	
8a ...erklären, was eine Verzweigung für eine Struktur ist, und einen Verzweigungs-Block in Scratch nennen.	
8b ...Verzweigungen in Scratch einsetzen.	
9a ...erklären, was ein Algorithmus ist.	
9b ...erklären, was eine Variable ist und wie sie verwendet wird. Dabei verwende ich die Begriffe » deklarieren « und » initialisieren «.	