

# Die ersten Anweisungen und Sequenzen

**AB 2**

Jeder Auftrag, den du deiner Katze gibst, heißt **Anweisung** (z. B. *gehe 10er-Schritt*).  
 Mehrere Anweisungen nacheinander nennt man **Sequenz**.

## 1. Bewegungsanweisungen

Schaue das Video Scratch3.02 an und pausiere es um die Aufgabe im Video zu lösen. Schaue das Video anschließend bis zum Ende.

## 2. Relative und absolute Bewegungen

Teste die folgenden Anweisungen oder Sequenzen und schreibe auf, was passiert.

Anweisung / Sequenz	Wirkung
 <p>Zusatz: Was passiert bei negativen Zahlen?</p>	
	
	
	
	
	
 <p>Zusatz: Teste alle 4 Richtungen.</p>	

**Zusatzaufgabe:** Finde die Koordinaten (bestehend aus x- und y-Wert) der Bühnenecken heraus.