

AUSGLEICH FEHLENDER HANDYSENSOREN

Wie ihr wahrscheinlich bereits festgestellt haben werdet, sind nicht alle Sensoren des Rovers auch in euren Handys verbaut. Diese Sensorwerte des Handys bleiben daher auf 0 stehen. So lässt sich aber kein abschließender Vergleich erstellen, ob der neue Planet betreten werden kann oder nicht!

Aufgabe 4

Implementiert für jeden Handysensor einen Button, der einen Standardwert für den Wert des jeweiligen Handysensors einsetzt. Informiert euch hierzu über Standard-Umweltbedingungen verschiedener Fachgebiete.

Tipp: Hinterfragt eure Rechercheergebnisse kritisch! Sind die „Standardbedingungen“ aus dem Labor hier wirklich sinnvoll?

Grafische Oberfläche

Überprüft, ob eure GUI die folgenden Elemente bereits enthält. Wenn nicht, implementiert sie.

- Jeweils einen Button pro Sensor, der den Sensorwert des Handys auf einen Standardwert festsetzt

Programmierung

Baut die Option ein, jeden Handysensorwert auf einen Standardwert festsetzen zu können.

1. Wenn ein Button gedrückt wurde, soll die entsprechende Handysensorvariable einen fixen Wert annehmen.
2. Dieser Wert soll in das entsprechende Label gedruckt werden.
3. Wiederholt das für alle Handysensorwerte.

Zusatz: Baut einen Notifier ein, der den User über die eben implementierte Funktion informiert, sobald die App geöffnet wird.