

# Space Rover mit dem MIT App Inventor und Arduino

## Dokumentation

Informatik  
Oberstufe

KATHARINA ZORKO, ERIC BRINKMANN

[kontakt@ericbrinkmann.de](mailto:kontakt@ericbrinkmann.de)

15.12.2020



In diesem Ordner befinden sich zwei Projekte, die zwar aufeinander aufbauen, aber theoretisch auch unabhängig voneinander umgesetzt werden können.

Das erste Projekt, *Bluetooth-Introduction*, kann als Einführungsprojekt zum Hauptprojekt gesehen werden. Dort lernen die SuS, wie man mit dem App Inventor eine Bluetooth-Verbindung herstellen kann, was im Hauptprojekt benötigt wird. Es kann aber auch nur dieses Projekt genutzt werden, beispielsweise um das Bluetooth-Protokoll einzuführen.

Dieses Projekt ist in zwei Teilen aufgebaut, die Programmierung des Arduinos und die Programmierung des MIT App Inventors. Je nach Ziel der Unterrichtseinheit und des Vorwissens der SuS kann natürlich alles von den SuS selbst programmiert und zusammengebaut werden, das kostet allerdings auch enorm viel Zeit. Die denkbar günstigste Lösung wäre eine Kooperation mit dem Fach NWT, wo dann der technisch anspruchsvolle Teil stattfinden kann.

Kurzfristige Änderungen können am schnellsten über die [Nextcloud](#) gefunden werden. Die Änderungen können in Form eines Changelogs im Folgenden eingesehen werden.