

KANN DER PLANET BETRETEN WERDEN?

Schlussendlich soll noch der Vergleich der beiden Datensätze passieren. Sind die Daten von Planet und Shuttle ähnlich genug, als dass die Reise auf den Planeten ungefährlich ist?

Aufgabe 9

Implementiert den endgültigen Vergleich von Handysensorwerten und Roversensorwerten.

Grafische Oberfläche

Überprüft, ob eure GUI die folgenden Elemente bereits enthält. Wenn nicht, implementiert sie.

- Label mit Ergebnis der Expedition

Programmierung

Die App soll ganz oben deutlich sichtbar ein Label haben, dass das Ergebnis des endgültigen Vergleiches anzeigt: Kann der Planet betreten werden oder ist das zu gefährlich?

1. Es sollen zunächst alle Einzelwerte (z.B. Shuttletemperatur vs. Planetentemperatur etc.) verglichen werden und das Ergebnis (ja, ähnlich/nein, nicht ähnlich) in einzelne Variablen abgespeichert werden. Erstellt die entsprechende Variable für jeden Sensorwertvergleich, sowie eine Variable für das Endergebnis.
2. Führt den Sensorwertvergleich in regelmäßigen Abständen durch (Stichwort *Clock*). Beachtet dabei, dass die Sensorwerte nicht *exakt gleich* sein müssen – Menschen überleben sowohl bei 20°C als auch bei 23°C problemlos 😊 Recherchiert, wie groß die Abweichungen des Planeten *in Relation zum Shuttle* sein dürfen.

<i>Sensor</i>	<i>Spielraum</i>

3. Wenn alle Roversensorwerte sich in einem annehmbaren Bereich befinden, soll das Label ausgeben, dass der Planet betretbar ist. Überlegt, auf was das Endergebnis am Anfang initialisiert werden sollte. Ist im Zweifel ein falschpositives oder ein falschnegatives Ergebnis sinnvoller?

**HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH! IHR HABT NUN EINEN VOLL
FUNKTIONSTÜCHTIGEN ROVER! SEHR GUT GEMACHT!**

Geht raus und probiert ihn aus 😊

