

# VERGLEICHBARKEIT DER HANDYSENSORWERTE

Ihr werdet feststellen, dass die Werte der Handysensoren sich dauerhaft aktualisieren. Das ist ja auch gewünscht so – macht die Vergleichbarkeit mit den Roversensoren später jedoch schwierig. Daher brauchen wir eine Funktion, die die aktuellen Werte festhält, sowie eine Funktion, die das Festhalten wieder auflöst.

## **Aufgabe 3**

Implementiert Stopp- und Start-Buttons für die Handysensorwerte.

### **Grafische Oberfläche**

Überprüft, ob eure GUI die folgenden Elemente bereits enthält. Wenn nicht, implementiert sie.

- Einen Button, der die Handysensorwerte anhält
- Einen Button, der die Handysensorwerte wieder loslaufen lässt

### **Programmierung**

Stoppt und startet die Handysensorwerte mithilfe von zwei Buttons.

1. Erstellt eine globale Variable, die abspeichert, ob der Stopp-Knopf gedrückt wurde oder nicht.
2. Wenn der Stopp-Knopf gedrückt wurde, soll diese Variable sich entsprechend ändern.
3. Wenn der Start-Knopf gedrückt wurde, soll diese Variable sich ebenfalls entsprechend ändern.
4. Überarbeitet die „when Sensor.ValueChanged“-Blöcke so, dass sie nur dann ausgeführt werden, wenn der Stopp-Knopf nicht aktiviert ist.