

# Angepeilte\* Lernziele der 4. Lektion



Ich kann ...

C4.1	... mit einer visuellen Programmiersprache einen Microcontroller programmieren.
C4.2	... mit einer visuellen Programmiersprache externe Sensoren u. Aktoren an einem Microcontroller programmieren.
M4.1	... Schalter aus leitfähigen und nicht leitfähigen Materialien konstruieren.
M4.2	... Externe Sensoren und Aktoren funktional in Artefakte einbauen.
U4.1	... SuS ihre Vorstellungen durch zielgerichtete Coding und Making Projekte überprüfen lassen.

C = Coding

M = Making

U = Unterricht

\* *Angepeilt* bedeutet, dass man selbst entscheiden kann, wie man sich einem Lernziel nähert.  
So kann das Ziel symbolisch auf Sicht liegen, oder muss mit einem Fernglas ständig im Fokus gehalten werden.