

Elektrisierende Lapbooks

Impulskarten



Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.



*Der
Magnetschalter*



*Die heiße
Tasche*



*Die berührungsempfindliche
Fläche*



*Das Büroklammer-
Quiz*



*Der Klappmechanismus
mit Motor*



*Der
Kachelschalter*



*Anleitung zur
Erstellung eines
QR-Codes*

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der Magnetschalter

Baue aus Kupferklebeband einen Stromkreis, indem Du Magnetschalter verbaust. Je nachdem, wie die Schalter geschlossen werden, sollen unterschiedliche LEDs leuchten. Achte darauf, dass Du keinen Kurzschluss einbaust. Verbaue verschieden große Widerstände.

Für Profis: Baue sowohl Reihen- als auch Parallelschaltungen ein.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der Magnetschalter

Baue aus Kupferklebeband einen Stromkreis, indem Du Magnetschalter verbaust. Je nachdem, wie die Schalter geschlossen werden, sollen unterschiedliche LEDs leuchten. Achte darauf, dass Du keinen Kurzschluss einbaust. Verbaue verschieden große Widerstände.

Für Profis: Baue sowohl Reihen- als auch Parallelschaltungen ein.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der Magnetschalter

Baue aus Kupferklebeband einen Stromkreis, indem Du Magnetschalter verbaust. Je nachdem, wie die Schalter geschlossen werden, sollen unterschiedliche LEDs leuchten. Achte darauf, dass Du keinen Kurzschluss einbaust. Verbaue verschieden große Widerstände.

Für Profis: Baue sowohl Reihen- als auch Parallelschaltungen ein.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der Magnetschalter

Baue aus Kupferklebeband einen Stromkreis, indem Du Magnetschalter verbaust. Je nachdem, wie die Schalter geschlossen werden, sollen unterschiedliche LEDs leuchten. Achte darauf, dass Du keinen Kurzschluss einbaust. Verbaue verschieden große Widerstände.

Für Profis: Baue sowohl Reihen- als auch Parallelschaltungen ein.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Die heiße Tasche

Überlegt Euch wahre und falsche Aussagen zum Thema:

Erstellt daraus ein Quiz mithilfe von mehreren „Heiße Tasche“-Elementen.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Die heiße Tasche

Überlegt Euch wahre und falsche Aussagen zum Thema:

Erstellt daraus ein Quiz mithilfe von mehreren „Heiße Tasche“-Elementen.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Die heiße Tasche

Überlegt Euch wahre und falsche Aussagen zum Thema:

Erstellt daraus ein Quiz mithilfe von mehreren „Heiße Tasche“-Elementen.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Die heiße Tasche

Überlegt Euch wahre und falsche Aussagen zum Thema:

Erstellt daraus ein Quiz mithilfe von mehreren „Heiße Tasche“-Elementen.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



**Lapbook-Element:
Die berührungsempfindliche Fläche**

Markiere auf einer

diejenigen Dinge, die die gleiche Eigenschaft

haben, mit einer berührungsempfindlichen Fläche.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



**Lapbook-Element:
Die berührungsempfindliche Fläche**

Markiere auf einer

diejenigen Dinge, die die gleiche Eigenschaft

haben, mit einer berührungsempfindlichen Fläche.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



**Lapbook-Element:
Die berührungsempfindliche Fläche**

Markiere auf einer

diejenigen Dinge, die die gleiche Eigenschaft

haben, mit einer berührungsempfindlichen Fläche.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



**Lapbook-Element:
Die berührungsempfindliche Fläche**

Markiere auf einer

diejenigen Dinge, die die gleiche Eigenschaft

haben, mit einer berührungsempfindlichen Fläche.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



**Lapbook-Element:
Die berührungsempfindliche Fläche**

einen Text.

Hinterlege die Wörter, die
mit einer berührungsempfindlichen Fläche.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



**Lapbook-Element:
Die berührungsempfindliche Fläche**

einen Text.

Hinterlege die Wörter, die
mit einer berührungsempfindlichen Fläche.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



**Lapbook-Element:
Die berührungsempfindliche Fläche**

einen Text.

Hinterlege die Wörter, die
mit einer berührungsempfindlichen Fläche.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



**Lapbook-Element:
Die berührungsempfindliche Fläche**

einen Text.

Hinterlege die Wörter, die
mit einer berührungsempfindlichen Fläche.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Das Büroklammer-Quiz

Wir haben in den letzten Stunden das Thema

bearbeitet. Überlege Dir Wiederholungsfragen mit richtigen und falschen Lösungen. Dafür kannst Du Dich vom Schulbuch inspirieren lassen. Baue nun ein Büroklammer-Quiz für Deine MitschülerInnen mit diesen Fragen. Finden sie die richtige Lösung, soll die LED leuchten.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Das Büroklammer-Quiz

Wir haben in den letzten Stunden das Thema

bearbeitet. Überlege Dir Wiederholungsfragen mit richtigen und falschen Lösungen. Dafür kannst Du Dich vom Schulbuch inspirieren lassen. Baue nun ein Büroklammer-Quiz für Deine MitschülerInnen mit diesen Fragen. Finden sie die richtige Lösung, soll die LED leuchten.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Das Büroklammer-Quiz

Wir haben in den letzten Stunden das Thema

bearbeitet. Überlege Dir Wiederholungsfragen mit richtigen und falschen Lösungen. Dafür kannst Du Dich vom Schulbuch inspirieren lassen. Baue nun ein Büroklammer-Quiz für Deine MitschülerInnen mit diesen Fragen. Finden sie die richtige Lösung, soll die LED leuchten.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Das Büroklammer-Quiz

Wir haben in den letzten Stunden das Thema

bearbeitet. Überlege Dir Wiederholungsfragen mit richtigen und falschen Lösungen. Dafür kannst Du Dich vom Schulbuch inspirieren lassen. Baue nun ein Büroklammer-Quiz für Deine MitschülerInnen mit diesen Fragen. Finden sie die richtige Lösung, soll die LED leuchten.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der Klappmechanismus mit Motor

Um Dein Lapbook noch lebhafter zu machen, soll sich ein Teil davon auf Knopfdruck hin und her bewegen. Überlege Dir, welcher Teil das sein soll, und setze es mit einem Klappmechanismus um.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der Klappmechanismus mit Motor

Um Dein Lapbook noch lebhafter zu machen, soll sich ein Teil davon auf Knopfdruck hin und her bewegen. Überlege Dir, welcher Teil das sein soll, und setze es mit einem Klappmechanismus um.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der Klappmechanismus mit Motor

Um Dein Lapbook noch lebhafter zu machen, soll sich ein Teil davon auf Knopfdruck hin und her bewegen. Überlege Dir, welcher Teil das sein soll, und setze es mit einem Klappmechanismus um.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der Klappmechanismus mit Motor

Um Dein Lapbook noch lebhafter zu machen, soll sich ein Teil davon auf Knopfdruck hin und her bewegen. Überlege Dir, welcher Teil das sein soll, und setze es mit einem Klappmechanismus um.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der Kachelschalter

Recherchiere, welche verschiedenen

es gibt, und suche für jede Kategorie

Beispiele.

Erstelle Kachelschalter, damit man den Kategorien die Beispiele zuordnen kann. Wenn alle Beispiele richtig zugeordnet sind, soll eine LED pro Kategorie leuchten.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der Kachelschalter

Recherchiere, welche verschiedenen

es gibt, und suche für jede Kategorie

Beispiele.

Erstelle Kachelschalter, damit man den Kategorien die Beispiele zuordnen kann. Wenn alle Beispiele richtig zugeordnet sind, soll eine LED pro Kategorie leuchten.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der Kachelschalter

Recherchiere, welche verschiedenen

es gibt, und suche für jede Kategorie

Beispiele.

Erstelle Kachelschalter, damit man den Kategorien die Beispiele zuordnen kann. Wenn alle Beispiele richtig zugeordnet sind, soll eine LED pro Kategorie leuchten.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der Kachelschalter

Recherchiere, welche verschiedenen

es gibt, und suche für jede Kategorie

Beispiele.

Erstelle Kachelschalter, damit man den Kategorien die Beispiele zuordnen kann. Wenn alle Beispiele richtig zugeordnet sind, soll eine LED pro Kategorie leuchten.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der QR-Code Generator

Überlege Dir

Fragen zum Thema:

Erstelle QR-Codes mit den Antworten für Dein Lapbook.
Es sind Ton- und Textangaben möglich.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der QR-Code Generator

Überlege Dir

Fragen zum Thema:

Erstelle QR-Codes mit den Antworten für Dein Lapbook.
Es sind Ton- und Textangaben möglich.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der QR-Code Generator

Überlege Dir

Fragen zum Thema:

Erstelle QR-Codes mit den Antworten für Dein Lapbook.
Es sind Ton- und Textangaben möglich.

CC BY-SA 4.0

Impulskarte:



Lapbook-Element: Der QR-Code Generator

Überlege Dir

Fragen zum Thema:

Erstelle QR-Codes mit den Antworten für Dein Lapbook.
Es sind Ton- und Textangaben möglich.

CC BY-SA 4.0

Elektrisierende Lapbooks



Impressum

Herausgeber

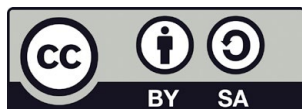
Hopp Foundation for Computer Literacy & Informatics gGmbH
Institutstraße 15
69469 Weinheim

info@hopp-foundation.de
www.hopp-foundation.de

1. Auflage 2022

Lizenz

Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.



Autorinnen und Autoren

Eric Brinkmann
Julia Feißt
Mirek Hančl
Stefan Hickl
Simion Martin
Lara Penz
Aleem Sheikh
Isabel Steidlinger
Johannes Walther
Katharina Zorko

Haftungsausschluss

Die in den Unterrichtskonzepten beschriebenen Experimente/Versuche wurden von den Stipendiat*innen der Hopp Foundation sorgfältig erprobt, geprüft und niedergeschrieben. Der Nutzer ist dennoch verpflichtet, vor der Durchführung der Experimente/Versuche diese auf eventuelle Fehler oder Ungenauigkeiten hin zu überprüfen. Es wird vorausgesetzt, dass der Durchführende über die jeweils notwendigen Kenntnisse und Fertigkeiten zur Durchführung des Experimentes/Versuches verfügen. Die Nutzung der Anleitungen zu den Experimenten/Versuchen erfolgt auf eigene Verantwortung. Eine Haftung für Schäden oder Verluste, die beim Umgang mit den hier beschriebenen Stoffen, Materialien oder Geräten entstehen, ist ausgeschlossen; ebenso wie Schadensersatzforderungen oder Gewährleistungsansprüche aufgrund falscher oder fehlender Angaben. Der Autor schließt somit jegliche unmittelbare oder mittelbare Haftung für Schäden, die in Zusammenhang mit der Durchführung der Experimente / Versuche stehen, ausdrücklich aus.